



## Pressemitteilung

Pressereferat

der Landeshauptstadt Wiesbaden  
Schlossplatz 6 · 65183 Wiesbaden  
E-Mail: [pressereferat@wiesbaden.de](mailto:pressereferat@wiesbaden.de)  
<http://www.wiesbaden.de/presse>

23. September 2022

Stadtpolitik, Homepage, Veranstaltungen

### **Ortsbeiräte tagen**

In der kommenden Woche tagen die Ortsbeiräte Erbenheim, Kastel und Nordenstadt. In den öffentlichen Sitzungen haben Bürgerinnen und Bürger vor Eintritt in die jeweilige Tagesordnung die Möglichkeit, Fragen zu stellen. Während der gesamte Sitzung wird das Tragen einer medizinischen Maske empfohlen. Mehr Informationen zu den Sitzungen finden Interessierte auch unter [piwi.wiesbaden.de](http://piwi.wiesbaden.de).

Die Mitglieder des Ortsbeirats Erbenheim kommen am Dienstag, 27. September, 19 Uhr, im Bürgerhaus Erbenheim, Saal, Am Bürgerhaus 3, zusammen. Auf der Tagesordnung stehen unter anderem die Themen „Ersatzgerät für Spielplatz Oberfeld“, „Städtebauliche Entwicklungsmaßnahmen ‚Ostfeld‘“, „Vorschlag zur Neuwahl einer stellvertretenden Ortsgerichtsvorsteherin oder eines stellvertretenden Ortsgerichtsvorstehers“ sowie die Finanzmittel des Ortsbeirats.

Der Ortsbeirat Kastel tagt am Dienstag, 27. September, 19 Uhr, im Bürgerhaus Kastel, Zehnthofstraße 41. Die Mitglieder des Ortsbeirats beschäftigen sich unter anderem mit den Themen „Wohnbauflächenentwicklung – Bebauungsplan ‚Kastel Housing Area – Bereich Wiesbadener Straße‘“, „Verbesserung akute Situation ÖPNV, Rücknahme Fahrplankürzungen“, „Energiekrise“, „Gestaltung Busterminal Hochkreisel Kastel kundengerecht aufwerten“ und mit ihren Finanzmitteln.

Die Sitzung des Ortsbeirats Nordenstadt findet am Mittwoch, 28. September, 19.30 Uhr,

im Gemeindezentrum Nordenstadt, Gemeinschaftssaal, Hessenring 46, statt. Auf der Tagesordnung des Ortsbeirats stehen unter anderem die Themen „Beachvolleyballfeld“, „Umgestaltung San-Sebastian-Platz“, „Überprüfung möglicher Standorte für permanente Geschwindigkeitsüberwachung“, „Spielplatzbetreuer“ und ihre Finanzmittel.

+++